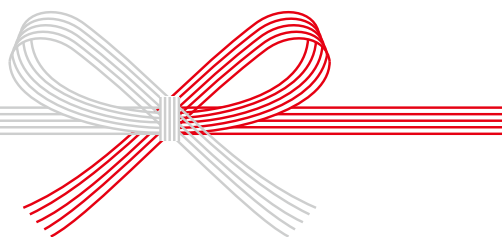
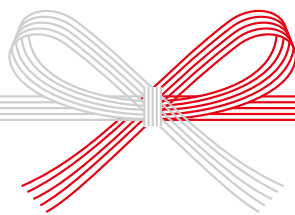


おまけ



「ゴメン」で
済んだら
ケーサツ
いらないん
だよ！



スピンオフルール (4人プレイ専用)
謝罪してよね!編
説明書

被害者1人と容疑者3人に分かれ、
自分が“犯人”か“無実”かを当てていく。
だが、勝負の行方は最後まで
わからない。
最終ラウンドに「賭け」を行い、
勝敗が決するのだ!

ゲームの準備

【アイコン】



被害者



加害者



被害者
カード



加害者
カード



質問状
カード



ようかん
カード



たいへんよく
できました
カード



山田
くん

カードなどの準備

- はそれぞれ裏向きに重ねて置いておく。
- を全員に6枚ずつ配る。
- から「5・6人」「6人」用のカードを取り除き、残りをよく混ぜ、裏向きにして場に並べる。



たいへんよくできました
兼ようかんカード



質問状カード

被害者カード



加害者カード



最初の配役決め

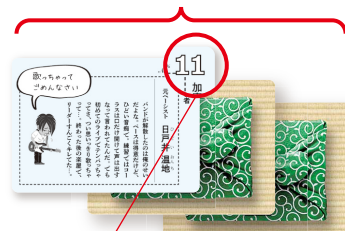
- 最初のラウンドの を1人決める。
他のプレイヤーは全員 になる。

ゲームの進め方

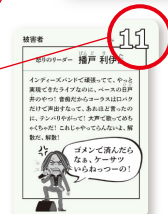
Step 1 カードを配る

- 1> は を、裏向きのままランダムに3枚抜き出し、他のプレイヤーから見えないよう、1枚だけカード番号を確認する。
- 2> 同じ番号の を取り出して のカードとする。
- 3> は裏向きのままよく混ぜ、 に1枚ずつ配る。

3人分の『加害者カード』



同じ番号
のペア









『被害者カード』

Step 2 カードのストーリーを読む

- と は、自分のカードの内容を注意深く黙読する。

Step 3 質問タイム






役になりきって

- ・はを一人1枚ずつめくってに質問し、自分が“犯人”かを推理する(質問順はの左隣から時計回り)。めくったは表向きのまま自分の前に置いておく。
- ・は質問に1問ずつ答える。嘘をつかず正直に。情報がない場合は「分からない」と答える。



Step 4 告白&謝罪

役になりきって



- 1> 全員の質問が終わったら、は、「せーの」の合図で意思表示をする。
 - ▶自分が“犯人”だと思ったら、に向けてお詫びの菓子折()を差し出しながら「ごめんなさい」と言って謝る。
 - ▶自分は無実だと思ったら何もしない。
- 2> 謝ったは、順にに書かれているストーリーを名前から読み上げ、謝罪する。







Step 5 リアクション

役になりきって





○ 謝罪したの中に“犯人”がいた場合

- ・はカードに書かれているストーリーを名前から読み上げ、「ゴメンで済んだらケサツいらないんだよ!」とプチ切れながらを場に叩きつける。

✕ 謝罪したの中に“犯人”がいなかった場合




- ・は「何のこと?」と言って、に書かれているストーリーを名前から読み上げる。“犯人”のは名乗り出て、に書かれているストーリーを読み上げる。

✕ 誰も謝罪しなかった場合



- ・はに書かれているストーリーを名前から読み上げ、「誰だ?」と言う。“犯人”のは名乗り出て、に書かれているストーリーを読み上げる。

Step 6 スコアリング (のみ)





○ 正解の場合

- ・正しく謝った“犯人”と、無実だから謝らなかったは、を1枚裏返してにする。



✕ 不正解の場合



- ・謝らなかった“犯人”と、間違って謝ってしまったは、を1枚没収される。



Step 7 被害者交代


- 1> 正解番号のとをペアにして場の外によける。残りのカードは戻して再使用する。
- 2> 使用したは場の外によける。
- 3> が左隣に移り、Step 1から次のラウンドを始める。



Step 8 最後の賭け

全員がを1回ずつ行った後、『山田くん』を加えて最後のラウンドを行う。

- 1> 各ラウンドでの正解番号のと (場の外によけてあったカード)を使用する。

- ・に『てへっ♡』カードを加えてよく混ぜ、全てのプレイヤーと『山田くん』に裏向きで1枚ずつ配る。
- ・は全員に見えるよう、表向きで場に並べる。




- 2> 『山田くん』の左隣のプレイヤーから順にを1枚選んで質問し、他のプレイヤーはその質問に答える(質問したプレイヤーは答えない)。

- 3> 質問が終わったら、『山田くん』が何番のカードを持っているか予想して、各プレイヤーはその番号のに好きな枚数のを賭ける。



※『山田くん』が『てへっ♡』カードを持っていると予想したプレイヤーは、『山田くん』に賭ける。



全員が賭けたら、『山田くん』のカードを表向きにする。

- ・正解したプレイヤーは、賭けたを裏返してにする。間違えたプレイヤーは賭けたを没収される。

終了・結果

- ・賭けが終わったらゲーム終了。
- ・ = 2点、 = 1点でスコア計算し、合計点数が多いプレイヤーの勝ち。