

クイックスタートガイド

● 共用アイテム

それぞれプレイの妨げにならない場所に置きます。

● 個別プレイヤー用アイテム

各プレイヤーの前に置きます。

ゲームコンポーネントとセッティング

1 道具トークン (6種×3枚)



道具袋 (グレーの布袋 2) に入れます。

※ステージシート(A)でプレイする場合は、竹筒と縄梯子を取り除きます。

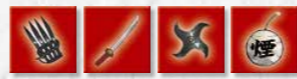
※2人プレイの場合は、全種類1枚ずつ取り除きます。

3 ミッションカード (難易度1~4)



ゲームに使用する1枚を選び、各プレイヤーから見やすい場所に置いておきます。

4 武器トークン (4種×3枚)



武器袋 (赤の布袋 5) に入れます。

メインボード

6 台紙

7 ステージシート ※1

(スタンダード版2~5種、デラックス版6~9種)

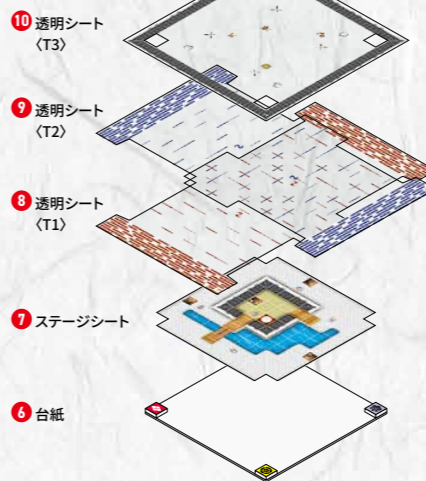
8 透明シート<T1>

9 透明シート<T2>

10 透明シート<T3>

・ステージシート 7 は1枚選んで使用します。

・メインボードに重ねる順番は、必ず下から「台紙」→「ステージシート」→「透明シート<T1>」→「透明シート<T2>」→「透明シート<T3>」の順とします。



11 忍者コマ (4種) ※2



各プレイヤーが使用するコマで、自陣の色と紋章が印刷されています。それぞれメインボードの四隅の陣地に置きます。

13 かえるチップ (5種・計20枚)



良くシャッフルし、数字の面を下向きに置きます。

15 我知也カード (20~28種) ※1



良くシャッフルし、裏向きに重ねて置きます。

16 水晶ピース (18個)



17 宝物殿ボード ※3



18 宝物トークン (4種×3枚) ※4



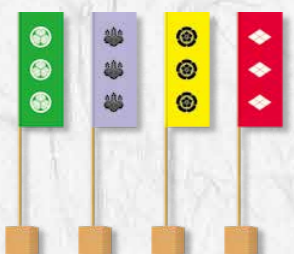
宝物殿ボードの中央部に、4種それぞれ表向きに重ねて置きます。

19 宝守コマ (4種) ※2



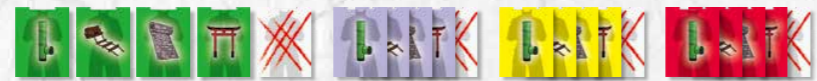
宝物殿ボードの四隅の一つずつ置きます。

20 陣旗 (4種)



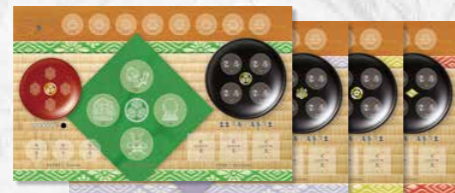
各プレイヤーの自陣の色 (紋章) の陣旗です。取得物ボードの横に倒して置きます。

21 マーカー (5種×4組)



各プレイヤーの自陣の色のマーカー4種と、傷マーカー (白色) で1セットです。

22 取得物ボード (4種)



各プレイヤーの持ち物置き場になります。自陣の色と紋章が印刷されています。

23 早見帖 (1種×4部)



プレイ中の参照用に必要プレイヤーのみ置いておきます。

12 忍/召喚チップ (16枚)



14 召喚カード (8種)



良くシャッフルし、裏向きに重ねて置きます。

※2人プレイの場合は、「3」と表示されたカードを取り除きます。

遊び方

ゲームルール [詳細版] は、こちらからPDFをご覧ください

日本語



ゲームルール各セクションへの直接リンクはこちら

ゲームの準備

ゲームの進め方

手番のプレイ

忍者コマの動かし方

壁の動かし方

アイテムの取得

道具の使い方

武器の使い方

宝守召喚

ゲームのクライマックス

※1:種類数はクラウドファンディング結果により正式決定となります。 ※2:デラックス版には透明プラスチック製の脚が付属します。 ※3:デラックス版には立体型の宝物台が付属します。 ※4:デラックス版にはメタルコインが付属します。